

Dijital Araç ve Platformlar

- [Adobe Spark - Express](#)
- [Articulate Storyline -öğrenme materyallerini ilgi çekici ve etkileşimli hale getirme](#)
- [Bing Yapay Zeka Görsel Oluşturma](#)
- [Canva](#)
- [ChatGPT](#)
- [Classcraft - sınıfı bir rol yapma oyununa dönüştüren e-öğrenme sistemi](#)
- [CodeCombat - oyun oynarken Python, JavaScript ve CoffeScript dillerini öğretmek için hazırlanmış ücretsiz bir strateji oyun sitesi](#)
- [Coursera](#)
- [Edpuzzle - Etkileşimli video oluşturma](#)
- [Flipgrid - Ödev verme, hazırlanışlık seviyesi ölçme ve geri bildirim alma](#)
- [FrameVR - Sanal ortam](#)
- [Genially - Sunum, afiş, poster, rapor, infografik gibi farklı görsel içeriklerin oluşturulmasına olanak tanıyan çevrimiçi bir içerik geliştirme platformu](#)
- [Google Classroom](#)
- [Google Drive](#)
- [Google Forms](#)
- [Kahoot! - Çevrimiçi test/soru çözme uygulaması](#)
- [Khan Academy](#)
- [Lumalabs - 3D Nesne Tasarlayabileceğiniz Yapay Zekâ Uygulaması](#)
- [Mentimeter - Gerçek zamanlı geri bildirimler kullanarak sunum/soru/anket oluşturma](#)
- [Microsoft Forms](#)
- [Moodle](#)
- [Nearpod - İnteraktif, etkileşimli ders](#)
- [Padlet - İçerikleri düzenlemek ve paylaşmak için görsel pano](#)
- [Peergrade](#)
- [Poll Everywhere - İnteraktif etkinlikleri/anketleri doğrudan sunumlara yerleştirme](#)
- [Prezi](#)
- [Quizlet - Çevrimiçi flashcard uygulaması](#)
- [Quizzizz - Çevrimiçi testler oluşturma](#)
- [Slack - Bulut tabanlı bir ekip iş birliği uygulaması](#)
- [Socrative - Çevrimiçi test/soru çözme uygulaması](#)
- [Spatial- Sanal ortam](#)
- [TED-Ed](#)
- [ThingLink - Bir görsele soru, yazı, video bağlantıları gibi çeşitli etkileşimler eklemeye yarayan araç](#)
- [Trello - Grupların proje, iş akışı ve görev takibini kolaylaştıran görsel bir araç](#)
- [Turnitin](#)
- [Udemy](#)
- [Zoom](#)

Dijital Araç/Platformlarla İlişkilendirilen Yenilikçi Yaklaşım/Yöntem/Teknikler

- YAPILANDIRMACI YAKLAŞIM
- -İşbirlikli Öğrenme
- -Bireyselleştirilmiş/Uyarlamalı Öğrenme
- -Geri Bildirim Odaklı Öğrenme
- -Akran Öğrenmesi
- -Çoklu Ortam Öğrenmesi
- -Oyunlaştırma
- -Çevrimiçi Öğrenme
- -Ters-Yüz Öğrenme Modeli
- -Dijital Araçlarla Öğrenme
- -Sorgulamaya Dayalı Öğrenme
- -Senaryo Temelli Öğrenme
- -Proje Tabanlı Öğrenme
- -Görev Tabanlı Öğrenme